

ETAP SZKOLNY

dogrywka - klucz odpowiedzi

Wszystkim uczniom, którzy w trybie dogrywki zostali zakwalifikowani do drużyny reprezentującej szkołę przyznajemy **plus 1 punkt**. (Tzn. oceniamy pracę i wyłaniamy zwycięzcę według znanej punktacji, ale zwycięzcy przyznajemy tylko 1 dodatkowy pkt.)
Fakt ten odnotowujemy w systemie komputerowym.

1	Trójkąt prostokątny ma przyprostokątne o długościach a, b oraz przeciwprostokątną o długości c. W takim razie:			
a	suma pól kwadratów o bokach a i b jest równa polu kwadratu o boku c	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
b	suma pól kół o promieniach a i b jest równa polu koła o promieniu c	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
c	suma pól trójkątów równobocznych o bokach a i b jest równa polu trójkąta równobocznego o boku c	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
d	suma pól kół o średnicach a i b jest równa polu koła o średnicy c	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
2	Na płaszczyźnie narysowano okrąg c o średnicy 1 cm. Ile parami rozłącznych okręgów o średnicy 1 cm, z których każdy jest styczny do okręgu c można narysować na tej płaszczyźnie?			
a	3	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
b	5	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
c	6	TAK	<input type="checkbox"/>	NIE <input checked="" type="checkbox"/>
d	7	TAK	<input type="checkbox"/>	NIE <input checked="" type="checkbox"/>
3	Pewna dwucyfrowa liczba naturalna ma tę własność, że zwiększa się 9-krotnie po wpisaniu cyfry 0 między jej cyfrę dziesiątek i cyfrę jedności. Jaka może być suma cyfr tej liczby?			
a	3	TAK	<input type="checkbox"/>	NIE <input checked="" type="checkbox"/>
b	6	TAK	<input type="checkbox"/>	NIE <input checked="" type="checkbox"/>
c	9	TAK	<input checked="" type="checkbox"/>	NIE <input type="checkbox"/>
d	12	TAK	<input type="checkbox"/>	NIE <input checked="" type="checkbox"/>

do zobaczenia we Wrocławiu



LIGA NAUKOWA 2008